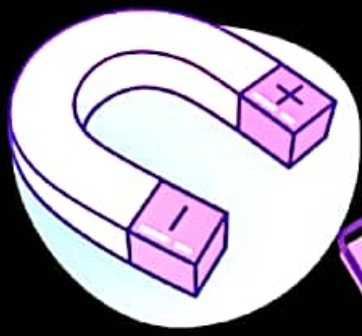




PHYSICS

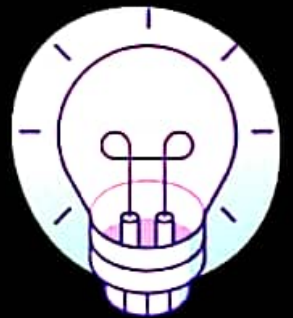
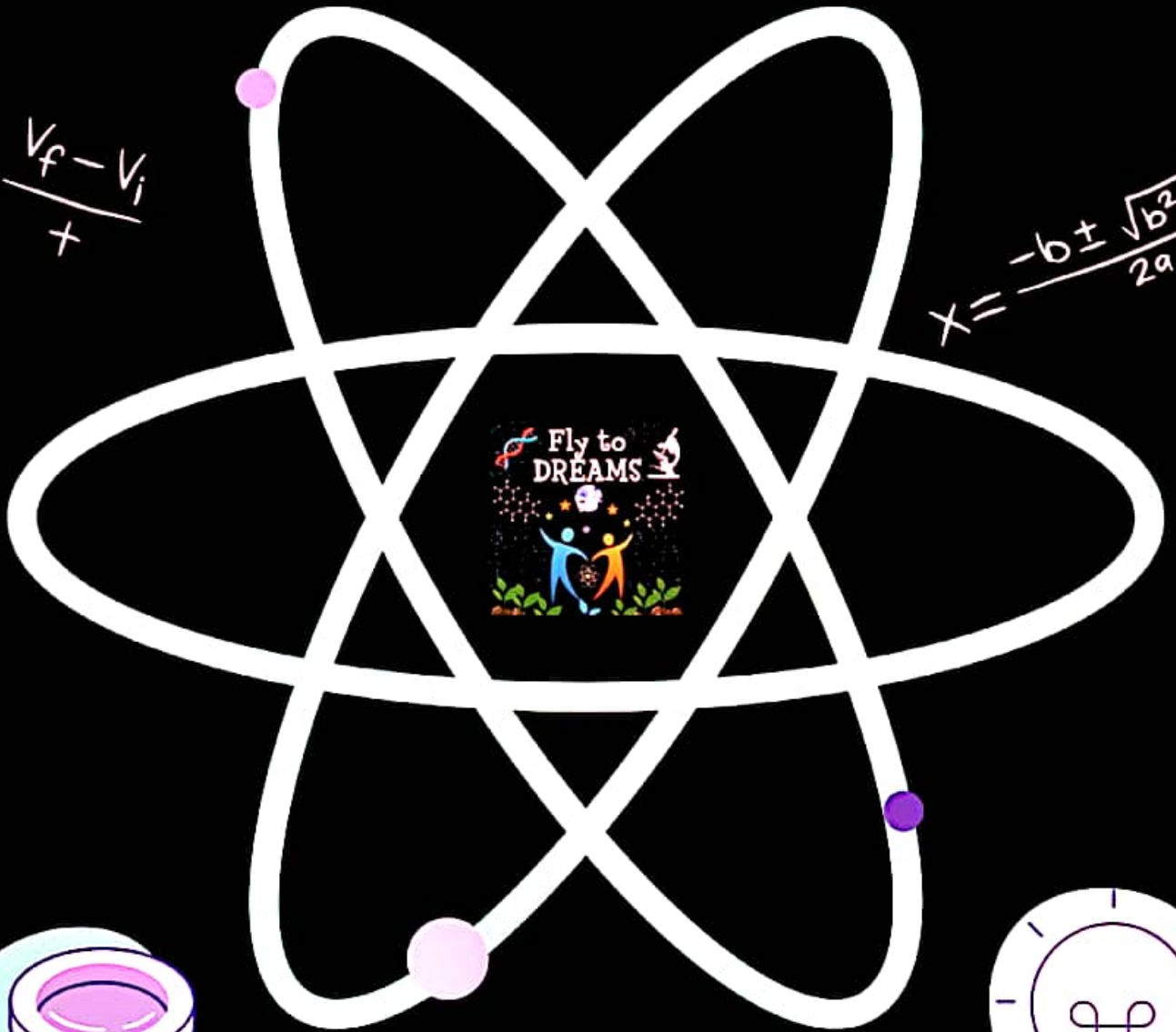


$$V = \frac{4}{3} \pi r^3$$

ഫൗലോക്ക

$$a = \frac{v_f - v_i}{t}$$

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$



By Fly to Dreams

ආලෝක වර්තනය

$$\frac{\sin i}{\sin r} = k$$

පළමු මාධ්‍යයට සාපේක්ෂව දෙවන මාධ්‍යයේ වර්තනාංකය

$1n2$ ලෙස දක්වනු ලැබේ.

$$1n2 = \frac{\sin i}{\sin r}$$

$$2n1 = \frac{\sin r}{\sin i}$$

$$1n2 = \frac{1}{2n1}$$

$$1n2 = \frac{n_2}{n_1}$$

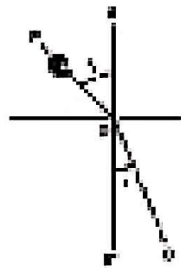
වර්තනාංකය සහ ආලෝකයේ ප්‍රවේග අතර සම්බන්ධය

$$1n2 = \frac{\text{පළමු මාධ්‍යයේදී ආලෝකයේ වේගය}}{\text{දෙවන මාධ්‍යයේදී ආලෝකයේ වේගය}}$$

මාධ්‍යයක නිරපේක්ෂ වර්තනාංකය

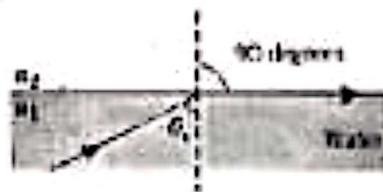
$$n_A = \frac{\text{රික්තයේදී ආලෝකයේ ප්‍රවේගය}}{A \text{ මාධ්‍යයේදී ආලෝකයේ ප්‍රවේගය}}$$

ස්නෙල් නියමය



$$n_1 \sin i = n_2 \sin r$$

අවධි කෝණය



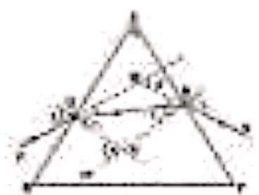
$$1n2 = \frac{1}{\sin C}$$

H උසැති වීදුරු කුට්ටියක පතුලේ ලක්ෂ්‍යයාකාර දීප්ත වස්තුවකි. ඉන් නිකුත් වන කිරණ ඉහළ මුහුණතේදී වාතයට නිර්ගමනය වීම නිසා වෘත්තාකාර ආලෝක ලපයක් ඇතිවීම.



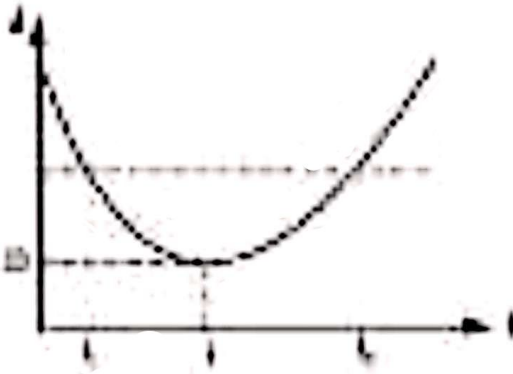
$$r = \frac{H}{\sqrt{H^2 - 1}}$$

ප්‍රිස්ම



- $r_1 + r_1 = A$
- $i_1 + i_2 = A + d$

කෝණයේ විචලනය



අවම අපගමනය

$$i = \frac{A + D_{min}}{2}$$

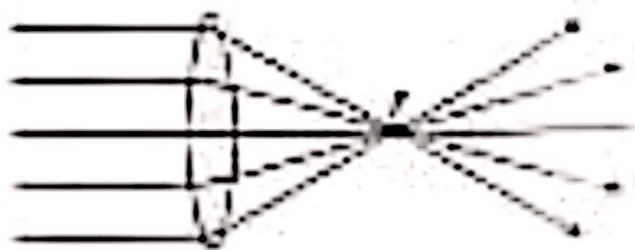
$$r = \frac{A}{2}$$

ප්‍රිස්මය සාදා ඇති ද්‍රව්‍යයේ වර්තන අංකය

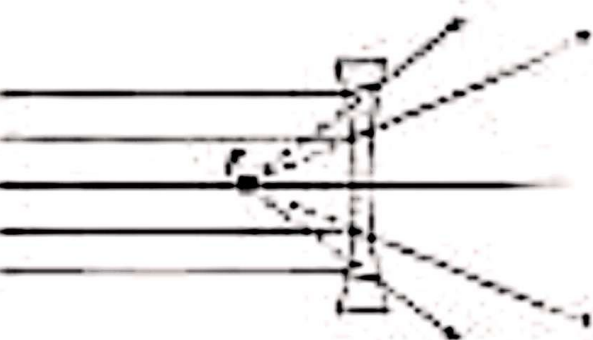
$$n = \frac{\sin\left(\frac{A + D_{min}}{2}\right)}{\sin\left(\frac{A}{2}\right)}$$

කාච

අභිසාරී (උත්තල) කාච



අපසාරී (අවතල) කාච



කාචයක් මගින් වස්තුවක ප්‍රතිබිම්බ සෑදීම
උත්තල කාචයක

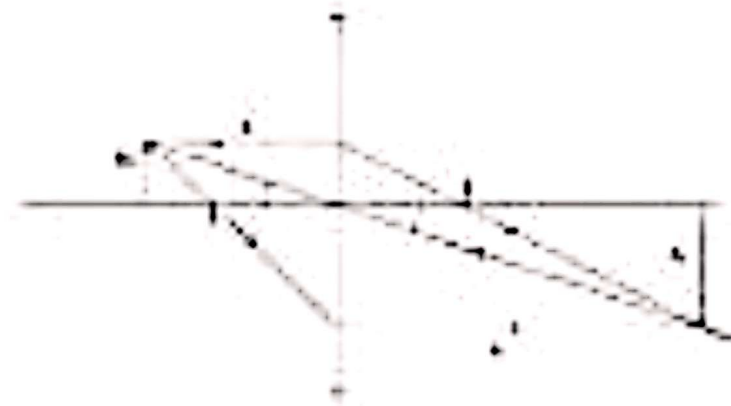
1. $u < f$



2. $u = f$



3. $2f > u > f$



4. $u = 2f$

